

HOELT Jean-Christophe

28 ans, célibataire

Apt 701 - Bât D - Résidence "Les Oliviers"

Rue Michel Abou Jaoudé - Zalka - Beyrouth - LIBAN

Tél : (+961) 1 899 348 – E-Mail : hoelt@fovea.cc

Développeur 3D Indépendant

Parcours Professionnel

Été 2008

Torcs - Simulateur Automobile Développeur 3D Indépendant

Fovéa, Beyrouth, Liban

Projet financé par Keith C*****, Seattle, USA. L'objectif est de fournir un framework complet pour le développement d'un logiciel de conduite automatique de véhicules. J'y ai pour charge le développement du simulateur et du moteur d'affichage. Nous dérivons pour cela le jeu open-source Torcs. J'y porte actuellement le moteur 3D en C# en utilisant la bibliothèque OgreDotNet, dans le but de fournir un rendu physiquement réaliste.

2007-2008

Projet C6E2

Ingénieur de Recherche Contractuel CDD de 9 mois

Institut de Recherche en Informatique de Toulouse, Equipe Vortex – UMR 5505

L'objectif du projet est d'assister la conceptions des réseaux électriques des nouveaux avions Airbus, en couplant le logiciel de CAO existant à un simulateur d'échauffements et en offrant un aperçu rapide tridimensionnel des zones à risque. J'y avais pour charge le développement d'une bibliothèque d'affichage 3D et de l'interface entre le logiciel de CAO et celui de simulation thermique.

2006-2007

Projet ANR NatSim

Ingénieur de Recherche Contractuel CDD de 12 mois

Institut de Recherche en Informatique de Toulouse, Equipe Vortex – UMR 5505

L'objectif du projet est la simulation d'environnements naturels, j'y avais pour charge le développement du moteur d'affichage 3D et de la structure de données multi-résolutions multi-modèles et multi-échelles.

2005-2006

Projet RNTL Lumière

Ingénieur de Recherche Contractuel CDD de 19 mois

Institut de Recherche en Informatique de Toulouse, Equipe Vortex – UMR 5505

L'objectif du projet était l'affichage physiquement réaliste et grandeur nature d'un véhicule, j'y avait pour charge d'assurer la conception et le développement du coeur du moteur d'affichage 3D, celui-ci étant distribué sur un cluster graphique (mur d'images connecté à une grappe d'ordinateurs).

Cursus Scolaire

2001-2004

Diplôme d'Ingénieur en Informatique

École Polytechnique de Nice-Sophia Antipolis, Département Sciences Informatiques
1ère et 2ème années du cursus ingénieur.

2003-2004

Erasmus

Trinity College Dublin, Département "Computer Sciences".

Dernière année de mon cursus ESSI effectuée en tant qu'étudiant Erasmus en Irlande.

2000-2001

Diplôme Universitaire de Technologie, Génie Informatique

Institut Universitaire de Technologie "A" Toulouse III, Département Informatique.

Année Spéciale (DUT obtenu en 1 an).

1998-2000

Classes Préparatoires aux Grandes Ecoles

Institut Catholique des Arts et Metiers (ICAM) de Toulouse.

1ère et 2ème années de Classes Préparatoires intégrées.

1998

Baccalauréat Scientifique – Spécialité Mathématiques, obtenu avec mention.

Stages et Travaux

- Eté 2003 **Administration Linux / Développement Web**
InSitu Centre, Blagnac
Stage de deux mois où j'ai participé au développement d'un intranet en PHP/PostgreSQL. J'y ai de plus réalisé des tâches d'administration système : mise en place d'un Firewall/Nat sous Linux et installation d'un serveur Web, Mail et Annuaire LDAP également sous Linux.
- 2002-2003 **Conception et Développement Java/PostgreSQL**
Junior Entreprise de l'ESSI
Réalisation d'un progiciel de gestion en JAVA/PostgreSQL pour le compte de Clirophtha, sous-traitant en essais cliniques. (projet d'un montant de 25000 euros).
- Eté 2001 **Développement C++/IHM**
Laboratoire d'Astrophysique de Toulouse – UMR 5572
Stage de dix semaines pendant lequel j'ai développé une application graphique de simulation d'un phénomène astronomique en C++ sous Linux.

Connaissances particulières

Systèmes	GNU/Linux, Windows.
Langages	C, C++, Python, GLSL, Java, PHP, Assembleur x86 (bonne maîtrise de l'optimisation de code), SQL, Scripts Shell.
Méthodes	UML, Merise.
Programmation Graphique	Leader du projet open-source «Goom», effets visuels pour lecteurs multi-médias fonctionnant sous GNU/Linux (XMMS, Xine et Gstreamer), MacOS X (iTunes), Windows (Winamp et Windows Media Player) et Xbox.

Publications

Mon travail à l'IRIT m'a donné l'opportunité de participer aux publications scientifiques suivantes :

Articles de revues internationales :

- [1] avec Souad El Merhebi, Patrice Torguet et Jean-Pierre Jessel : "Perception Based Filtering for MMOGs" paru dans *International Journal of Computer Games Technology*, Hindawi Publishing Corporation, Numéro spécial Joint International Conference on Cyber Games and Interactive Entertainment 2006, Vol. 2008 N. Article ID : 243107, (en ligne), avril 2008.

Conférences internationales :

- [2] avec Souad El Merhebi, Patrice Torguet et Jean-Pierre Jessel : "ASSET : A Scalable Multicast Multi-Server Based Distributed Virtual Environments System" à paraître dans *Cyberworlds 2007 International Conference*, Hannover, Germany, Octobre 2007.
- [3] avec Souad El Merhebi, Patrice Torguet et Jean-Pierre Jessel : "Perception Based Network Messages Filtering For Massively Multiplayer Online Games" à paraître dans *International Conference on Games Research and Development 2007 (CyberGames)*, Manchester, Royaume-Uni, Septembre 2007.
- [4] avec Vincent Vivanloc, Coong Binh Hong et Mathias Paulin : "Light Octree : Global Illumination Fast Reconstruction and Realtime Navigation", paru dans *International Conference in Central Europe on Computer Graphics, Visualization and Computer Vision (WSCG 2007)*, Plzeň, République tchèque, Janvier 2007.

Communications nationales :

- [5] avec Vincent Vivanloc, Coong Binh Hong et Mathias Paulin : "HiD2RA, une bibliothèque extensible pour le rendu distribué sur mur d'écran", actes des *19èmes journées de l'AFIG (AFIG '06)*, Bordeaux, Novembre 2006.

Langues Pratiquées

- Français Langue maternelle ;
- Anglais Lu, parlé et écrit couramment.
J'ai vécu en Irlande de septembre 2003 à juin 2004.
Score de 830 obtenu au TOEIC en décembre 2002.
First Certificate of Cambridge obtenu en 2000.

Loisirs et vie associative

- iOS-Software Groupe de programmeurs que j'ai co-fondé en 1998 à Toulouse, qui regroupe des développeurs français de logiciels libres. Notre site attire aujourd'hui plus de 3000 visiteurs par jour intéressés par nos productions.
- DESSI La Junior Entreprise de l'ESSI où j'occupais les postes de Responsable Prospection et Communication.
- Musique Guitare, composition.
- Planche-à-voile Que je pratique depuis très longtemps.
- Danse de société